

FM2J

LE JEU LIBRE

↳ ENFANT



↳ ADULTE



↳ SENIOR



S

JEU



AMUSEMENT / JOIE

FINALITÉS:

* socialisation

* partage

* débassement

* Apprentissage

→ finalités éducatives / culturelles / thérapeutiques

CARACTÉRISTIQUES



liberté

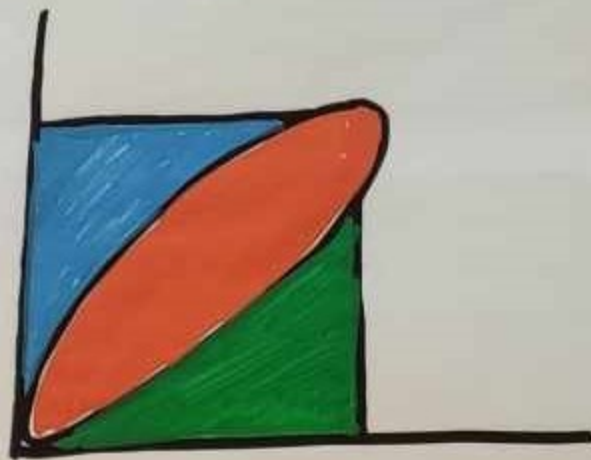
gratuité (résultat)

JEU \neq JOUET (objet)

L \rightarrow régles

IL FAUT:

- * adhésion
- * régles accessibles; on ose
- * une petite incertitude (défi)
- * expérience optimale
L \rightarrow équilibre maîtrise et certitude



ZONE ANXIÉTÉ

ZONE ENNUI

ZONE PLAISIR

FINALITES



intérêt culturel

(faire semblant et maîtriser son monde)

intérêt social

(expérimentation du monde social)



intérêt thérapeutique

(cognitif et comportemental)